# A: Poznámky zo stretnutia

1. Predstavenie vedenia , tímu, vzájomná výmena kontaktov
2. Predstavenie predmetu
3. Deadliny
   1. Vzájomná dohoda o deadlinoch
   2. Podrobné rozobratie každého deadlinu
   3. Obsah
   4. Prvé predstavy
4. Požiadavky
   1. Prezentácia požiadaviek
      1. Auto detekcia pohybu
      2. Nahrávanie v prípade poplachu
      3. Nahrávanie pomalých dejov
      4. Nastavenie frekvencie nahrávania
      5. Rýchlobežné a pomalobežné prehrávanie
   2. Uvedenie príkladov ku každej požiadavke
   3. Dohoda o programovacom jazyku projektu
   4. Debata o pomôckach na projekt (zapožičanie kamier a pod.)
5. Rozdelenie úloh
6. Spôsob ukladania zdrojových kódov (GitHub)
7. Dokumentácia
8. Implementácia a prípadná pomoc od zadávateľa s implementáciou
9. Predstava komentovania zdrojových kódov (Oxygen?)
10. Debata o náročnosti zadania
11. Požiadavky pokračovanie
    1. Vrátenie sa k požiadavkám a ich podrobné rozobratie
    2. Prvé návrhy, predstavy projektu
12. Testovanie
13. Rozoberanie katalógu požiadaviek
14. Časový odhad projektu
15. Dohodnutie ďalších stretnutí